

Regulamin i przepisy

KRZĘCIŃSKIEJ AMATORSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ zwanej „Krzęcińską Ligą Orlika”

Rozgrywki piłkarskie mają charakter amatorski oznacza to, że:

- jej uczestnikami nie mogą być: zawodnicy grający lub zgłoszeni do rozgrywek od Ekstraklasy do III ligi.
- w drużynie nie może występować więcej niż 2 zawodników występujących w ligach IV – V.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Krzęcińskiej Ligi Orlika jest Gminne Centrum Kultury w Krzęcinie, w której imieniu działa Pan Paweł Sadkowski (e-mail: pawelsadkowski@op.pl, tel. 512-208-059).
2. Organizator rozgrywek zapewnia: boisko do gry ze sztuczną nawierzchnią oraz sprzęt sportowy (piłki, znaczniki).
3. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem postanowień niniejszego regulaminu.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za skutki wynikające z udziału w rozgrywkach, za powstałe z tego powodu zdarzenia (wypadki, urazy), jak również skutki tych zdarzeń powstałych w trakcie rozgrywek. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za rzeczy lub inne przedmioty pozostawione i zagubione w szatni oraz na obiekcie.

WARUNKI UDZIAŁU

1. Aby zgłosić drużynę do rozgrywek Krzęcińskiej Ligi Orlika w sezonie 2011 należy:
 - pobrać druk zgłoszeniowy ze strony www.krzecin.pl/kultura (zakładka – Orlik 2012 – Krzęcińska Liga Orlika),
 - wypełnić i odesłać na adres e-mail: pawelsadkowski@op.pl najpóźniej do **3 lipca 2011 roku**
2. Drużyna składa się maksymalnie z 15 zawodników.
3. Zespół liczy 6 zawodników (5 zawodników w polu + bramkarz).
4. Zgłaszanie nowych zawodników obowiązuje do rozpoczęcia 3 kolejki pierwszej rundy, oraz od zakończenia pierwszej rundy do 3 kolejki rundy rewanżowej.
5. Okres transferowy obowiązuje od zakończenia pierwszej rundy do 3 kolejki rundy rewanżowej.
6. Transferem określa się jakiegokolwiek przejście zawodnika z drużyny do drużyny.
7. Każdy uprawniony do gry zawodnik musi posiadać dokument tożsamości, który ma obowiązek okazać na wezwanie organizatora lub sędziego.
8. Wszelkie zastrzeżenia dotyczące zawodników należy zgłaszać sędziemu do momentu zakończenia zawodów (konkretnego meczu). Takie prawo przysługuje tylko kapitanom drużyn. W momencie zgłoszenia protestu przez jedną z drużyn, sędzia ma obowiązek

- przerwać mecz i poinformować o tym fakcie kapitana drużyny przeciwnej. Po zakończonych zawodach (po gwizdku sędziego kończącego dany mecz) wszelkie składane odwołania (protesty) nie będą rozpatrywane. Fakt ten sędzia musi zaznaczyć w protokole sędziowskim (który ma obowiązek wypełnić i przekazać organizatorowi).
9. Sprawdzenie tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obu drużyn.
 10. W razie zgłoszonych jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danej drużynie, organizator lub sędzia spotkania ma prawo zażądać przedstawienia dokumentu tożsamości zawodnika.
 11. Przystąpienie do meczu zawodnika nieuprawnionego do gry (także z powodu wykluczenia za karę indywidualną) jest równoznaczne z przegraniem spotkania walkowerem.
 12. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego lub pod obcym nazwiskiem organizator ma prawo ukarać drużynę walkowerem (mimo braku formalnego protestu drużyny przeciwnej).
 13. Każda drużyna zgłaszająca się do Krzęcińskiej Ligi Orlika zobowiązana jest do uiszczenia wpisowego w wysokości 150 zł u organizatora ligi.
 14. W Krzęcińskiej Lidze Orlika udział brać mogą osoby które ukończyły 16 lat, osoby niepełnoletnie powinni posiadać pisemną zgodę rodziców, którą dostarczyć należy przed rozpoczęciem rozgrywek do organizatora.

OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ROZGRYWEK

Obowiązkiem organizatora rozgrywek jest:

- prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyk rozgrywek ligowych;
- opracowanie terminarza rozgrywek;
- weryfikacja wyników spotkań;
- rozpatrywanie protestów zgłoszonych przez poszczególne zespoły;
- zapewnienie obsady sędziowskiej na poszczególne spotkania.

MIEJSCE, SYSTEM I TERMINY ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

1. Mecze Krzęcińskiej Ligi Orlika będą rozgrywane na obiekcie „Orlik 2012” na boisku ze sztuczną trawą w Krzęcinie przy ul. Tylnej (przy Gminnym Centrum Kultury w Krzęcinie).
2. Rozgrywki przeprowadzone będą systemem „każdy z każdym” w dwóch rundach (mecz i rewanż), które tworzą sezon 2011.
3. System rozgrywek i jego terminarz uzależniony jest od ilości drużyn przystępujących do danej edycji. Dokładny system rozgrywek podawany będzie niezwłocznie po spotkaniu organizacyjnym, na które zostaną zaproszeni kapitanowie lub przedstawiciele wszystkich drużyn i zatwierdzeniu go przez organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów w sytuacjach wyjątkowych.
5. W sytuacjach losowych mecz może zostać przesunięty, ale tylko za porozumieniem obu zainteresowanych drużyn i za zgodą organizatora rozgrywek.

6. Jeżeli spotkanie się nie odbędzie lub zostanie przerwane i niedokończone przez sędziego z przyczyn niezależnych od obu drużyn, spotkanie takie zostanie powtórzone w terminie wyznaczonym przez organizatora rozgrywek.
7. Czas gry każdego meczu wynosi 2 równe okresy 25 minutowe z 5-cio minutową przerwą.
8. Mecz rozpocząć może się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest minimum 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.
9. W przypadku niestawienia się obydwu drużyn i nie odbycia meczu w wyznaczonym przez organizatora terminie, pojedynek weryfikowany jest jako obustronna przegrana bez konsekwencji bramkowych.
10. Niestawienie się drużyny do 5 minut po wyznaczonym terminie spotkania oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 3:0 i 0 punktów.

PUNKTACJA I MIEJSCA W TABELI

1. Drużyna otrzymuje:
 - za zwycięstwo – 3 punkty,
 - za remis – 1 punkt,
 - przegrana, w tym walkower – 0 punktów.
2. O ostatecznej kolejności w tabeli rozgrywek decyduje liczba zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu decydują:
 - a) większa ilość zdobytych punktów,
 - b) korzystniejszy bilans spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - d) przy dalszej równości większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - e) w przypadku 3 i więcej drużyn z taką samą ilością punktów - tzw. „mała tabela” pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

UBIÓR ZAWODNIKÓW

1. Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach, powinni posiadać jednolite stroje sportowe, wskazane jest by stroje te były z numerami.
2. W przypadku, gdy obydwa zespoły przystąpią do gry w bardzo podobnych kolorystycznie strojach, sędzia ma prawo do nakazania założenia oznaczników przez jeden zespół (decyduje losowanie).
3. Każda drużyna musi mieć kapitana, który powinien posiadać opaskę kapitańską. Prawo zwracania się do sędziego, w sposób taktowny, w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny i tylko w czasie przerwy w grze. Na ewentualne pytania kapitana sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi – nie dopuszczając do polemiki. Kapitanowi nie wolno okazywać dezaprobaty dla decyzji sędziego.
4. W rozgrywkach Krzęcińskim Ligi obowiązuje obuwie na sztuczną nawierzchnię, tzw. „śniegówki” lub buty z płaską podeszwą. Obowiązuje całkowity zakaz gry w lankach i wkrętach!

PIŁKI DO GRY

1. Drużynom przed rozpoczęciem spotkania zostają wydane piłki meczowe, którymi rozgrywany jest mecz. Po spotkaniu drużyny zobowiązane są zwrócić wszystkie wydane piłki do głównego sędziego zawodów.
2. W przypadku utraty piłek obie drużyny zobowiązują się do dostarczenia takich samych piłek w terminie 7 dni, pod rygorem wykluczenia z rozgrywek.
3. Jeżeli piłka po uderzeniu zawodnika opuści teren boiska, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny) niezwłocznie dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody.
4. Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego.

PRZEPISY GRY ODMIENNE OD OGÓLNE OBOWIĄZUJĄCYCH

1. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
2. Rzut od bramki wykonuje tylko bramkarz (wyłącznie rękami). Piłka jest w grze po opuszczeniu pola karnego.
3. Rzut karny wykonuje się z punktu wyznaczonego wewnątrz każdego pola karnego.
4. Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów rożnych wynosi 5 metrów.
5. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym i powinny odbywać się w strefie zmian (przy linii środkowej boiska)
 - nowy zawodnik może wejść na plac gry dopiero po opuszczeniu go przez zawodnika schodzącego;
 - zła zmiana karana będzie żółtą kartką oraz rzutem wolnym;
 - zmianę bramkarza należy zgłaszać do sędziego zawodów.
6. Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska, w którymkolwiek zespole zostanie mniej niż 4 zawodników mecz należy zakończyć.
7. Rzut z autu jest rzutem wolnym pośrednim, wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boczną boiska, ale nie dalej niż 0,5 m od niej.
8. Grę z autu zawodnik musi wznowić nie później niż po upływie 5 sekund, gdy piłka znajduje się ustawiona do wznowienia gry.

SĘDZIOWIE

1. Zawody prowadzić będzie jeden sędzia.
2. Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia z jakichkolwiek powodów będzie nieobecny, zawody muszą się odbyć, a kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego.
3. Sędzia, który rozpoczął zawody powinien je doprowadzić do końca. Wyjątek stanowi jedynie przypadek nagłej niedyspozycji sędziego, uniemożliwiający mu dalsze prowadzenie zawodów.
4. Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyny, oraz incydentach mających związek z zawodami.
5. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE

1. Gra wślizgiem jest niedozwolona i zabroniona. Dozwolona jest jedynie gra wślizgiem bezkontaktowym w sytuacji, gdy w pobliżu nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej.
2. Każdy wślizg w kontakcie z przeciwnikiem traktowany jest jako faul i dyktowany jest za niego rzut wolny bezpośredni, zaś w sytuacji gdy ma on miejsce w obrębie pola karnego, sędzia dyktuje rzut karny.
3. Jedynie bramkarz w polu karnym może interweniować prawidłowym wślizgiem.
4. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci upomnienia czasowego (2 lub 5 minut) oraz wykluczenia (czerwona kartka).
5. Zawodnik zostaje ukarany karą 2 lub 5 minutową, jeśli:
 - a) będąc rezerwowym podczas zmiany „w locie” wejdzie na boisko zanim zawodnik, którego zmienia opuści je lub wejdzie na boisko w niewłaściwym miejscu;
 - b) uporczywie narusza przepisy gry;
 - c) gestem lub słownie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego;
 - d) zachowuje się nie sportowo.
6. Zawodnik zostaje wykluczony z boiska (czerwona kartka), jeśli zdaniem sędziego:
 - a) zachowuje się w sposób wybitnie niesportowy;
 - b) atakuje w sposób brutalny i gwałtowny przeciwnika;
 - c) używa obraźliwych lub ordynarnych słów;
 - d) po raz wtóry zachowuje się niesportowo, będąc poprzednio ukarany upomnieniem.
7. Jeśli zawodnik otrzyma czerwoną kartkę (pośrednio lub bezpośrednio) to:
 - drużyna karana jest karą czasową i gra w osłabieniu przez okres 5 minut;
 - po tym okresie na boisko może wejść inny uprawniony zawodnik;
 - kara nie zostaje anulowana nawet w przypadku straty bramki;
 - zawodnik usunięty z boiska nie może być ponownie wprowadzony do gry, nie może on również przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych.
8. Zawodnik, który otrzymał czerwoną kartę, automatycznie zostaje odsunięty od kolejnego spotkania (bez powiadamiania przez organizatora).
9. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania organizator ma prawo do zwiększenia sankcji karnych, do wykluczenia z ligi włącznie w stosunku do zawodnika ukaranego czerwoną kartką po wcześniejszym zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego.
10. Upomnieniem lub czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie nie znajduje się na boisku. W takiej sytuacji boisko musi opuścić jeden z zawodników przebywających na boisku z pełnymi konsekwencjami wynikającymi z nałożonej kary.
11. Zawodnicy będą również karani za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku.
12. Za wyjątkowo niesportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad fair play, przez cały zespół lub poszczególnych graczy (np. odmowa podania przez zawodnika nazwiska po otrzymaniu kartki, lub wtargnięcia na boisko kibiców), sędzia przerywa mecz i przyznaje walkower drużynie przeciwnej.
13. W przypadku sporów, których nie da się wyjaśnić niniejszym regulaminem, obowiązują przepisy PZPN.

NAGRODY

1. Drużyny, które zajmą w rozgrywkach Krzęcińskiej Ligi Orlika miejsca od 1 do 3 zostaną na koniec sezonu nagrodzone.

2. Prowadzona jest również klasyfikacja na najlepszego bramkarza oraz strzelca - laureaci zostaną nagrodzeni.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Drużyny zobowiązują się do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym odbywają się rozgrywki.
2. Drużyny zobowiązane są również do utrzymywania porządku podczas rozgrywania spotkania, jak i po jego zakończeniu.
3. Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.
4. Powyższe przepisy zasad gry, przed pierwszym swoim meczem otrzyma każdy z zespołów uczestniczących w rozgrywkach.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczu podczas trwania rozgrywek.
6. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje tylko i wyłącznie organizatorowi Krzęcińskiej Ligi Orlika.
7. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZPN.
8. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek. Zgłoszenie zespołu - drużyny do rozgrywek jednoznaczne jest z akceptacją tego regulaminu.

Kontakt z organizatorem Krzęcińskiej Ligi Orlika:

- e-mail: pawelsadkowski@op.pl
- tel. 512 208 059